

Popis úloh: zaznamenání času a skóre

1. Definice a funkce

Časoměřič a zaznamenavatel skóre zapisují informace o zápase. Pořadatel určí jednoho časoměřiče a zaznamenavatele skóre na jeden kurt. Tento spolupracuje s rozhodčím a zaznamenává informace o zápase přesně a spravedlivě.

2. Časoměřič

SPUSŤTE čas strany ve chvíli, kdy Vám rozhodčí ukáže barvu strany na barevném ukazateli.

ZASTAVTE čas ve chvíli kdy:

- se všechny míče zastaví.
- míč překročí vnější pomezí čáru a žádné další míče se již nepohybují.
- rozhodčí míč zastaví.

Časové úseky hry:

- Na začátku zápasu rozhodčí signalizuje 2 minuty pro odhod cvičných míčů.
- Mezi směnami je maximálně 1 minuta.
- TRESTNÝ MÍČ – 1 minuta pro každý trestný míč.
- Zbývá-li hráči 1 minuta, oznamte hlasitě „1 minuta“ tak, aby Vás rozhodčí slyšel. Rozhodčí tuto informaci zopakuje hráči.
- Zbývá-li hráči 30 sekund vyhlase „30 sekund“.
- Zbývá-li hráči 10 sekund vyhlase „10 sekund“.
- Ve chvíli, kdy hráči čas vypršel, oznamte „čas“.

DIVIZE	ČAS
BC1 JEDNOTLIVCI	5 minut
BC2 JEDNOTLIVCI	4 minuty
BC3 JEDNOTLIVCI	6 minut
BC4 JEDNOTLIVCI	4 minuty
BC1/BC2 TÝMY	6 minut
BC3 PÁRY	7 minut
BC4 PÁRY	5 minut

3. Zaznamenávání skóre

Pokud zaznamenáváte skóre poprvé, po skončení 1. směny NIC NEZAPISUJTE, dokud nepřijde rozhodčí a neukáže Vám přesně, co máte dělat.

- Po skončení směny zaznamenejte skóre a časy do příslušných sloupců.
- Zaznamenejte **neodhozené míče (BNT)**.
- Po skončení zápasu zaznamenejte konečné skóre.
- VELKÝM PÍSMEM napište jméno, startovní číslo a zemi vítěze.
- Zaznamenejte informace o výsledcích do tabulky v systému.
- Ukažte a předejte vše rozhodčímu.
- Rozhodčí zajistí podpis/souhlas hráčů/kapitánů.
- Zapište své jméno do systému.
- Zapište konečný čas.